

---

## Reglement Café Geert Cup

---

### Inhoudsopgave

Wedstrijdbanen.....	2
Afspraken mbt inschrijving en afmeldingen .....	3
Competitiewedstrijden .....	4
Competitie verloop .....	5
Scheidsrechters.....	7
Competitiewedstrijd .....	8
Wedstrijdformulieren .....	9
Teams .....	10
SLOTBEPALINGEN.....	11

## Wedstrijdbanen

### **Artikel 1 Het dartbord**

Dient in goede staat te zijn en voor de wedstrijd door beide teamcaptains goedgekeurd te worden. De draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend. De nummering moet op de juiste wijze zijn aangegeven. Dubbel 20 bevindt zich aan de bovenzijde en moet rood zijn. Het dartbord moet toegestaan zijn door de NDB. De bull van het dartbord bevindt zich op een hoogte van 173 cm verticaal gerekend t.o.v. de werplijn. De horecagelegenheid dient een nieuw bord als reserve beschikbaar te hebben.

### **Artikel 2 De Werplijn**

De achterzijde van de werplijn bevindt zich op 237 cm horizontaal gerekend vanaf de voorzijde van het bord of 293 cm diagonaal gerekend vanaf het hart van het dartbord. De werplijn moet worden aangegeven door een drempel (ockey) van tenminste 3.5 cm en ten hoogste 6 cm en ongeveer 60 cm lang. Het midden van de drempel moet gelijk zijn met het midden van het bord. Er moet voldoende ruimte zijn voor de speler. Dit is ongeveer 1 meter gerekend vanuit het hart van de drempel.

### **Artikel 3 De verlichting**

De spots moeten voldoende lichtsterkte hebben. De spots moeten niet hinderlijk hangen voor de spelers.

### **Artikel 4 Het scorebord**

Het scorebord moet naast het dartbord hangen, in ieder geval zo dat de speler zijn score goed kan aflezen, en op minimaal 25 cm bevestigd is van het dartbord.

### **Artikel 5 Darts**

Elk soort dart mag worden gebruikt, mits de totale lengte niet meer bedraagt dan 30.5 cm en het totale gewicht niet meer bedraagt dan 50 gram.

## Afspraken mbt inschrijving en afmeldingen

### **Artikel 1 Inschrijving**

Het bestuur kan voorwaarden verbinden aan de inschrijving in de competitie, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft. Hetzelfde geldt voor het kiezen van de thuis speelgelegenheid.

### **Artikel 2 Afmelden**

Wedstrijden dienen minimaal 24 uur van tevoren worden afgemeld. Is dit niet het geval wint de tegenstander de wedstrijd met 12-0 resp. 0-12. Het team dat de afmelding veroorzaakt is zelf verantwoordelijk voor het inhalen van de partij. Afmeldingen dienen ook doorgegeven te worden aan het wedstrijdsecretariaat en/of de contactpersoon van het bestuur.

Kan er niet aan de voorwaarden worden voldaan dient er overlegd te worden met de contactpersoon van het bestuur.

Wordt er van de regeling misbruik gemaakt, heeft het bestuur het recht sancties op te leggen aan de schuldige partij(en).

## Competitiewedstrijden

### **Artikel 1**

Iedere deelnemer aan de competitie is er aan gehouden, om zich tijdens en tussen de wedstrijden sportief te gedragen, m.a.w. geen hinder of overlast veroorzaken voor de overige spelers.

### **Artikel 2**

Indien een team van mening is dat de tegenstander zich niet aan de regels van dit reglement houdt is dit team gerechtigd om de wedstrijd te staken. Men dient op het wedstrijdformulier kenbaar te maken wat de reden is van het staken van de wedstrijd.

Het bestuur zal beslissen wat de consequenties zijn per team.

Bij herhaling van klachten heeft het bestuur het recht speler(s) of team uit de competitie te nemen en evt. volgende competities te weigeren.

## Competitie verloop

### **Artikel 1**

De competitieweek loopt van maandag tot en met donderdag. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Bij bewezen overmacht kan het wedstrijdsecretariaat een andere datum vaststellen. Het eerder spelen van een wedstrijd is alleen mogelijk met toestemming van het wedstrijdsecretariaat/contactpersoon. Het thuis spelende team vult het scoreformulier in en is ervoor verantwoordelijk dat dit bij het wedstrijdsecretariaat komt. Wedstrijdformulieren dienen in dezelfde speelweek voor zaterdag 19.00 uur in het bezit te zijn van het wedstrijdsecretariaat. Gebeurt dit niet heeft het bestuur het recht hier sancties op te nemen. De wedstrijden beginnen tussen 20.00 en 20.30 uur. De wedstrijdbaan moet een half uur voor aanvang van de wedstrijd gereed zijn. Beide partijen hebben het recht voor de wedstrijd 15 minuten in te gooien, doch de wedstrijd dient om uiterlijk 20.30 uur te starten.

### **Artikel 2**

Een team dat voor 21.00 uur niet aanwezig is in het speellokaal zonder afmelding verliest de wedstrijd. Hiervan dient wel melding gemaakt te worden op het wedstrijdformulier. In overleg tussen de betrokken teams mag er na 21.00 uur wel gespeeld worden maar dan wordt ook de gehele wedstrijd gespeeld. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler moet echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop conform het wedstrijdformulier zonder onderbrekingen mogelijk te maken. Indien een team (maar) 3 spelers heeft, mag een andere speler erbij gevraagd worden.

Dit alleen met toestemming van de teamcaptain van de tegenpartij. Dit dient wederom op het formulier vermeld te worden. Is er geen vierde speler en wil het team toch spelen, zullen de partijen van de ontbrekende speler als verloren worden opgeschreven. Een team mag minimaal met 3 spelers spelen. Is een team 2 keer afwezig zonder afmelding, dan wordt het team uit de competitie genomen.

### **Artikel 3**

Alle wedstrijden van een team wat zich zelf terugtrekt uit de competitie zullen 0-0 worden verklaard.

### **Artikel 4**

Een deelnemer van de competitie kan maar voor 1 team uitkomen. Maakt een deelnemer hier misbruik van, wordt de deelnemer uit de competitie gehaald.

### **Artikel 5**

Een speler mag 1 keer per seizoen wisselen naar een ander team. Dit uiteraard door het bestuur in te lichten.

## **Artikel 6**

Tijdens de wedstrijd mag er ook gewisseld worden met reserves. Wisselen is blijvend dwz als een speler gewisseld is mag deze die wedstrijd niet meer teruggewisseld worden. Wisselen is toegestaan tot de koppelpartijen. Tijdens de koppels is het niet toegestaan om te wisselen. Bij overmacht mag hier van afgeweken worden. Mocht dit voorkomen dient dit vermeld te worden inclusief oorzaak op het wedstrijdformulier. Bij misbruik volgen er consequenties.

## **Artikel 7**

Het team is verplicht in die speelgelegenheid haar thuiswedstrijden te spelen, die zij voor aanvang van het seizoen hebben gekozen. Hiervan kan alleen worden afgeweken na goedkeuring van het bestuur.

## **Artikel 8**

Indien een wedstrijd geen doorgang kan vinden door afzegging, dient er binnen 3 weken een nieuwe speeldatum aangeleverd te worden bij het secretariaat. Gebeurt dit niet, verliest de afzeggende partij de wedstrijd met als tegensaldo 7 legs. Indien de afzeggende partij aantoonbaar alle moeite heeft gedaan om een nieuwe datum af te spreken en de contra partij verleent geen medewerking, zal het bestuur passende maatregelen treffen.

## Scheidsrechters

### **Artikel 1**

Het schrijven van de score en het invullen van het scoreformulier wordt verzorgd door het thuisspelende team. Tijdens het schrijven dient de schrijver geen storende bewegingen te maken. De schrijver mag geen aanwijzingen geven. Op verzoek van de aan de beurt zijnde speler, mag de schrijver mededelen hoeveel is gescoord met 1 of meerdere darts. De score mag pas geschreven worden, nadat de speler 3 darts heeft gegooid. De darts mogen pas uit het bord genomen worden als de score is genoteerd. Zodra de darts uit het dartbord zijn genomen is er geen beroep meer mogelijk op de score. Bij telfouten over het aftellen van de totaalstand is beroep mogelijk voor de volgende worp van het desbetreffende team c.q. speler. De scheidsrechter let op het correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de schrijver de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Het bestuur heeft het recht een neutrale scheidsrechter aan te stellen.

## Competitiewedstrijd

### **Artikel 1**

Het speltype wordt aan het begin van het seizoen vastgesteld.

### **Artikel 2**

Aan het begin van elke partij wordt gebullt. Het thuisteam bullt als eerste. De speler die het dichtst bij de bull zit begint de partij. Indien de dart buiten de triple ring wordt gegooid, is de beurt ongeldig en dient een volgende pijl gegooid te worden. De tegenstander begint de volgende leg en een eventuele derde leg wordt begonnen door de speler die ook de eerste leg is begonnen. Wanneer een Bulls Eye wordt gegooid door de eerste speler, moet de dart eruit gehaald worden. Bij een enkele Bull mag de dart op verzoek van de speler die moet gooien eruit gehaald worden.

### **Artikel 3**

Alle partijen eindigen wanneer er met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig is dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.



## Wedstrijdformulieren

### **Artikel 1**

Alleen de wedstrijdformulieren die uitgegeven zijn door het bestuur zijn geldig. Het thuisteam draagt zorg voor het aanwezig zijn van het scoreformulier. Elk team krijgt voor aanvang van de competitie een scoreformulier. Zij dienen dit zelf te kopiëren zodat zij genoeg formulieren hebben gedurende het seizoen. Voor aanvang van de partij wordt de volgorde van spelers invult op het scoreformulier door beide teamcaptains. De thuispartij doet dit als eerste. Aan het einde van de wedstrijd wordt de uitslag op het scoreformulier ingevuld en ondertekend door beide teamcaptains. Op het scoreformulier kunnen opmerkingen genoteerd worden evenals evt. gegooide 180's en outshots boven de 100. Ook wissels worden op het formulier genoteerd. Het scoreformulier dient volledig te zijn ingevuld. Is dit niet geval heeft het bestuur het recht hiervoor minpunten te verrekenen. Het thuisteam is er voor verantwoordelijk dat het scoreformulier in diezelfde week voor zaterdag 19.00 uur in bezit is van het wedstrijdsecretariaat.

## Teams

### **Artikel 1**

Een team bestaat uit minimaal 4 spelers waarvan de namen van alle spelers (inclusief reserves) voor aanvang van de competitie zijn doorgegeven aan het wedstrijdsecretariaat.

### **Artikel 2**

Gedurende het seizoen kunnen alleen spelers worden toegevoegd wanneer dit doorgegeven en goedgekeurd is door het wedstrijdsecretariaat. Gebeurt dit niet en spelen deze spelers toch, worden de wedstrijden van deze speler achteraf als verloren geteld. Het opgeven van additionele spelers is toegestaan tot en met de maand december van het desbetreffende seizoen.

### **Artikel 3**

Een team kiest uit haar midden een teamcaptain. Deze draagt zorg voor het correct naleven van de regels aangaande deze competitie zoals deze in de reglementen zijn beschreven. Verder is de teamcaptain aanspreekpersoon voor bestuur en deelnemende teams.

## SLOTBEPALINGEN

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur van Café Geert Cup.